



CODEFIGHTERS 2023

CATEGORÍA MERCURY
CODE 1º A 3º PRIMARIA

CODENAUTAS
LA ESCUELA TECNOLÓGICA DE AUCA



LUCHEMOS CONTRA EL CAMBIO CLIMÁTICO

¡Crea un videojuego que represente la lucha contra el cambio climático con **Scratch**!



SCRATCH



Scratch es un software de programación para niños y niñas con una gran comunidad y proyectos para el aprendizaje de fundamentos de programación y conceptos dentro del área STEAM.

Puedes crearte una cuenta o descargar la versión offline para empezar a trabajar.



<https://scratch.mit.edu/>

EL RETO



El reto propuesto para 2023 consiste en **diseñar un videojuego con Scratch para ayudarnos a luchar contra el cambio climático.**

El reto es **libre basándonos en el tema propuesto.** En la siguiente página te proponemos algunas ideas para inspirarte en la realización de tu proyecto.



IDEAS PARA TU PROYECTO



¡Puedes utilizar alguna de estas ideas que te proponemos, o inventarte la tuya propia!

En la siguiente página te guiamos en las fases de creación de tu proyecto.

IDEA 1

Videojuego para tratar el reciclaje de residuos.



IDEA 2

Videojuego donde un/a héroe/heroína lucha para acabar con la emisiones de carbono.



IDEA 3

Videojuego donde un personaje lucha contra la deforestación.





FASES EN LA CREACIÓN DE TU PROYECTO

PIENSA

Piensa en un problema sobre el Cambio Climático que te gustaría plantear con un videojuego, por ejemplo, deforestación, desperdicio de alimentos, emisiones de carbono, suciedad en los océanos o falta de conciencia sobre el calentamiento global.

Pregúntate: ¿Ayudaría a concienciar tu juego? ¿Muestra correctamente un problema a resolver?



FASES EN LA CREACIÓN DE TU PROYECTO

DISEÑA

¿Cómo se llama tu juego? ¿Cómo lo describirías?

Se muy creativo/a, puedes dibujar previamente que aspecto tendría tu personaje. Piensa como funcionaría, sus diferentes pantallas, objetos etc..., y recuerda ¡Todo es posible!



FASES EN LA CREACIÓN DE TU PROYECTO

CREA

Scratch está pensado para que sin ser un experto programador/a puedas realizar tus propios videojuegos. Es gratis, fácil de usar y dispone de multitud de tutoriales paso a paso. No obstante, si eres alumno/a de Codenautas, ¡durante las clases aprenderás a utilizarlo!

BASES



- ✦ Debes participar de forma individual.
- ✦ Para que sea válida tu solución la debes entregar en un archivo comprimido (.ZIP o .RAR).

Contendrá lo siguiente:

El archivo del programa, por ejemplo: ***mi_programa.sb3***

*Un vídeo en formato MP4 de 1 min. de duración como máximo explicando tu solución.

Tanto los sprites como los escenarios pueden ser imágenes creadas por nosotros o de la biblioteca de Scratch. No está permitido utilizar imágenes descargadas de internet, si se utilizan el proyecto estará descalificado.

*El vídeo puedes subirlo a YouTube como privado o a Google Drive y dejarnos un enlace si quieres. Si nos envías el vídeo, debes comprimirlo previamente con una herramienta online como Clideo, desde este enlace puedes hacerlo: <https://clideo.com/es/compress-video>

BASES



- ✦ El nombre del archivo comprimido debe contener tu nombre y primer apellido, por ejemplo: *neil_armstrong.rar*
- ✦ La entrega sólo se puede realizar a través del formulario de participación de la página web <https://codefighters.es/>

IMPORTANTE: Sólo es válida una entrega, la primera que hagas.

- ✦ El plazo de entrega está comprendido del 23 de mayo a las 00:00h al 30 de mayo a las 23:59h de 2023.
- ✦ El proyecto lo debes realizar en casa, durante las clases extraescolares de Codenautas ***recibirás la formación que necesitas (sólo si eres alumno/a de Codenautas)***

Para más información sobre las bases y premios accede a <https://codefighters.es/>



**¡SUERTE Y QUÉ DISFRUTES MUCHO
CREANDO TU PROYECTO!**

